

# DEUTSCHLAND ENTDECKEN



ab 12 Jahren, für 2–6 Spieler



Diese Spielanleitung ist in den Sprachen Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch als Download verfügbar unter: [hueber.de/sprachspiele](http://hueber.de/sprachspiele) oder [grubbeverlag.de/sprachspiele](http://grubbeverlag.de/sprachspiele).

## IDEE UND ZIEL DES SPIELS

Die Spieler ziehen mit ihrem Spielstein von Stadt zu Stadt. Die Stadtkarten geben das Reiseziel vor. Reisefragen müssen beantwortet werden, um auf dem Spielplan vorwärtszukommen und damit das Reiseziel zu erreichen. Der Spieler, der zuerst 5 Städte bereist und damit 5 Stadtkarten gesammelt hat, gewinnt.

## SPIELMATERIAL

1 Spielplan | 6 Spielfiguren | 6 Zielsteine | 125 Stadtkarten | 169 Reisekarten | 6 Joker



## VORBEREITUNG



Spielplan in die Tischmitte legen; Stadt- und Reisekarten mischen und in getrennten Stapeln mit der Farbseite nach oben neben den Spielplan legen.



Jeder Spieler erhält: 1 Spielstein und 1 Zielstein in der gleichen Farbe sowie 1 Joker.



Die Spieler setzen ihren Spielstein auf ein beliebiges Stadtfeld auf dem Spielplan.



Bei erstmaligem Spielen bitte die redaktionellen Hinweise auf Seite 3 lesen.



*Für Deutschlernende:* Wörterbuch oder digitales Hilfsmittel bereitlegen. Beides darf während des Spiels benutzt werden – aber natürlich nur, um Vokabeln nachzuschauen, nicht um die Antwort auf Fragen zu recherchieren.

## SPIELBEGINN

### 1. STADTKARTE ZIEHEN, UM DAS REISEZIEL ZU BESTIMMEN

Der jüngste Spieler beginnt. Er beantwortet die Frage auf der obersten Karte des Stadtkarten-Stapels, die von seinem linken Mitspieler vorgelesen wird (Achtung: Rückseite der Karte mit Handinnenfläche abdecken).

**Richtige Antwort:** Er darf entsprechend der **Punktzahl** auf der Stadtkarte **Felder weiterziehen**.

**Falsche Antwort:** Er **bleibt stehen**, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

**Ob richtige oder falsche Antwort:** Die gefragte Stadt ist sein **erstes Reiseziel**. Er legt die Karte offen vor sich aus und setzt seinen **Zielstein auf diese Stadt**.

Die nachfolgenden Spieler ziehen ebenfalls eine Stadtkarte und beantworten die Frage. Somit kennt nach der ersten Runde jeder Spieler sein erstes Reiseziel.

### 2. REISEFRAGEN BEANTWORTEN, UM ZUM REISEZIEL ZU KOMMEN

Nachdem alle Spieler eine Stadtkarte haben, müssen sie nun **Reisefragen** beantworten. Die Reisekarten werden vom linken Nachbarn des Spielers, der am Zug ist, gezogen und vorgelesen. **Deutschlernende** wählen aus, ob sie die **erste, zweite oder dritte Frage** beantworten möchten. Deutsche **Muttersprachler** wählen zwischen **erster und zweiter Frage** (die dritte ist immer eine Frage zur deutschen Sprache).

**Richtige Antwort:** Der Spieler darf entsprechend der **Punktzahl** auf der Reisekarte **weiterziehen**. Erreicht er sein Reiseziel, zieht er gleich eine neue Stadtkarte und beantwortet die Frage. Er stellt seinen Zielstein auf das neue Reiseziel und behält die Stadtkarte der gerade erreichten Stadt.

**Falsche Antwort:** Ein **anderer Spieler darf die Frage beantworten** (außer natürlich der Vorlesende). Wenn mehrere Mitspieler antworten möchten, entscheidet der Spieler, der am Zug ist, wer antworten darf. Bei **richtiger Antwort** dürfen **beide weiterziehen**. Bei **falscher Antwort** bleiben **beide stehen**.

### EREIGNISKARTEN

Im Reisefragen-Stapel haben sich einige Karten mit überraschenden Ereignissen versteckt. Der Spieler, der eine solche Karte zieht, **führt die Anweisung auf dieser Karte aus**.

### JOKER

Gibt ein Spieler eine **falsche Antwort auf eine Reisefrage**, kann er seinen Joker einsetzen. Er darf so viele Felder, wie auf der Fragekarte rechts unten angegeben sind, weiterziehen. Stattdessen kann er aber auch einen Mitspieler »ausbremsen«, indem er dessen Spielstein auf ein beliebiges Feld auf dem Spielplan rückt. **Die Joker werden nach ihrem Einsatz aus dem Spiel genommen**.

## SPIELENDE

Der Spieler, der zuerst **5 Städte** bereist und damit **5 Stadtkarten gesammelt hat, ist der Gewinner**. Ob die weiteren Platzierungen ausgespielt werden sollen, entscheidet die Spielerrunde.

## VARIANTEN

**Für fortgeschrittene Spieler:** Der Schwierigkeitsgrad kann erhöht werden, indem die jeweils 3 Antwortvorschläge zu jeder Frage nicht vorgelesen werden.

Vor Spielbeginn kann festgelegt werden, dass die Spieler bei falsch beantworteten Stadtfragen eine **zweite Chance** bekommen. In diesem Fall wird eine der Informationen auf der Kartenrückseite abgefragt. Wenn dabei nach **Fläche, Höhe oder Bevölkerungszahl gefragt wird**, muss der Spieler nur die **ungefähre Zahl** wissen (wir schlagen eine Abweichungstoleranz von 10 bis 20 Prozent vor).

## REDAKTIONELLE HINWEISE

Die **Punktzahlen auf den Karten** zeigen, wie viele Felder der Spieler maximal ziehen darf. Benötigt er zum Erreichen seines Reiseziels weniger Punkte, lässt er die restlichen Punkte verfallen.

Der Spieler darf auf **kein Feld ziehen, auf dem die Spielfigur oder der Zielstein eines Mitspielers steht**. Er muss einen Umweg machen oder warten, bis das Feld wieder frei ist. Es ist aber erlaubt, an anderen Spielfiguren vorbeizuziehen.

Zieht der Spieler die **Karte der Stadt**, auf der er mit seinem **Spielstein schon steht**, nimmt er sich eine neue Karte.

Es gibt in Deutschland über 2000 Städte. Aus spieltechnischen Gründen mussten wir eine Auswahl treffen und konnten deshalb leider nicht alle schönen und interessanten Städte auf dem Spielplan unterbringen.

Was ist ein Bocksbeutel?

**Eine bauchige Weinflasche** | Ein Boxhandschuh | Eine Handtasche aus Ziegenleder

Was ist der Cannstatter Wasen?

**Ein Stuttgarter Volksfest** | Ein Stuttgarter Kaufhaus | Ein Stuttgarter Tierpark

Am 5. September 1869 wurde der ... für Schloss Neuschwanstein bei Füssen ...

**Rohbau ... verputzt** | **Neubau ... entworfen** | **Grundstein ... gelegt**

3

3 mögliche Antworten auf die gestellte Frage

Fett und farbig = richtige Antwort

1./2. FRAGE Fragen für deutsche Muttersprachler

3. FRAGE Immer eine Frage zur deutschen Sprache

Anzahl der Felder, die ein Spieler ziehen darf

**GLOSSAR** (politische Begriffe, die auf den Stadt- oder Reisekarten vorkommen)

**Bundeshauptstadt** Hauptstadt der Bundesrepublik Deutschland und Sitz der Bundesregierung sowie des Bundesparlaments

**Bundesland** Die Bundesrepublik Deutschland besteht aus 16 sogenannten Gliedstaaten, auch Länder oder Bundesländer genannt.

**Bundespräsident** Bezeichnung für das deutsche Staatsoberhaupt. Dessen – vorwiegend repräsentative – Aufgaben sind im Grundgesetz definiert.

**Bundestag** Das Parlament der Bundesrepublik Deutschland und gesetzgebendes Organ. Es wird von den Bürgern gewählt.

**Bundesregierung** Besteht aus Bundeskanzler(in) und Bundesministern bzw. -ministerinnen und übt die Exekutivgewalt auf Bundesebene aus

**Bundesverfassungsgericht** Ist zuständig bei Rechtsfragen, die die deutsche Verfassung (das Grundgesetz) betreffen

**Bundesversammlung** Besteht aus Mitgliedern des Bundesparlaments und der Länderparlamente. Einzige Aufgabe ist die Wahl des Bundespräsidenten.

**Flächenbundesland** Außer den Stadtstaaten und dem Zwei-Städte-Staat (siehe unten) sind alle deutschen Länder sogenannte Flächenbundesländer, d.h., sie bestehen aus einer Hauptstadt und einer Anzahl von Städten und Gemeinden.

**Grundgesetz** Es trat 1949 in Kraft und ist die geltende Verfassung der Bundesrepublik Deutschland.

**Landeshauptstadt** Hauptstadt eines Bundeslandes und Regierungssitz der Landesregierung sowie des Landesparlaments

**Landesregierung** Regierung eines Bundeslandes – in den Stadtstaaten Senat genannt; besteht aus Regierungschef (in den meisten Bundesländern als Ministerpräsident bezeichnet) und Landesministern bzw. -ministerinnen.

**Stadtstaat** Ein Bundesland, das nur aus einer Stadt besteht (Hamburg, Berlin)

**Zwei-Städte-Staat** Ein Bundesland, das nur aus zwei Städten besteht (Bremen/Bremerhaven)

Alle Rechte vorbehalten  
© 2016 Grubbe Media GmbH, Manzostr. 14, 80997 München

[www.grubbeverlag.de](http://www.grubbeverlag.de)

**Redaktion:** Gerhard Grubbe, Claudia Hellmann,  
Dr. Reinhard Pietsch, Stefan Wilfert

**Grafische Gestaltung:** agenten.und.freunde, München  
[www.a-u-f.de](http://www.a-u-f.de) | Martina Dobrindt

**Bildnachweis**

**Shutterstock.com:** Adrian Zenz, Alizada Studios, Andreas Juergensmeier, Andreas Zerndl, Andrew Buckin, Anton\_Ivanov, anweber, ArTono, BestGreenScreen, bluecrayola, Borisb17, canadastock, Claudio Divizia, Dennis van de Water, Eder, Edler von Rabenstein, FooTToo, fritz16, Gerhard Roethlinger, Gert Hochmuth, gibleho, guentermanaus, H.E.Knab, Henry Czauderna, Henryk Sadura, Horst Lieber, JL-Pfeifer, Jorg Hackemann, jorisvo, Juergen Wackenhut, katatonia82, katjen, Kenny10, Kvitka Nastroyu, LaMiaFotografia, Lasse Hendriks, lcrms, Leonid Andronov, LianeM, Lukassek, manfredxy, Marc Venema, Mariia Golovianko,

Markus Gann, megula, Mikhail Markovskiy, MNStudio, ms. Octopus, Niklebedev, Nils Prause, NSiomava, Oleg Senkov, Oliver Hoffmann, outdoorpixel, pavila, Pecold, photolike, Przemyslaw Szablowski, r.classen, Radko Fabian, Ralf Gosch, Roman Sigaev, S.Borisov, Scanrail1, Schneider Foto, Scirocco340, Sean Pavone, SehrguteFotos, Sergey Dzyuba, Sergey Yakovlev, Takashi Images, Tatyana Vyc, Thomas Mann Photo, Thoom, Ugis Riba, Ververidis Vasilis, Volker Muether, VVO, Zoonar GmbH, Zvonimir Athletic, Zyankarlo

**fotolia.com:** arborpulchra, ArTo, Blackosaka, costadelsol56, darioogler, Henry Czauderna, photofranz56

**Kartografie:** Astrid Fischer-Leitl

## SPRACHEN LERNEN MIT SPASS UND ACTION

QUICK BUZZ – DAS VOKABELDUELL  
DEUTSCH | ENGLISCH | FRANZÖSISCH  
ITALIENISCH | SPANISCH

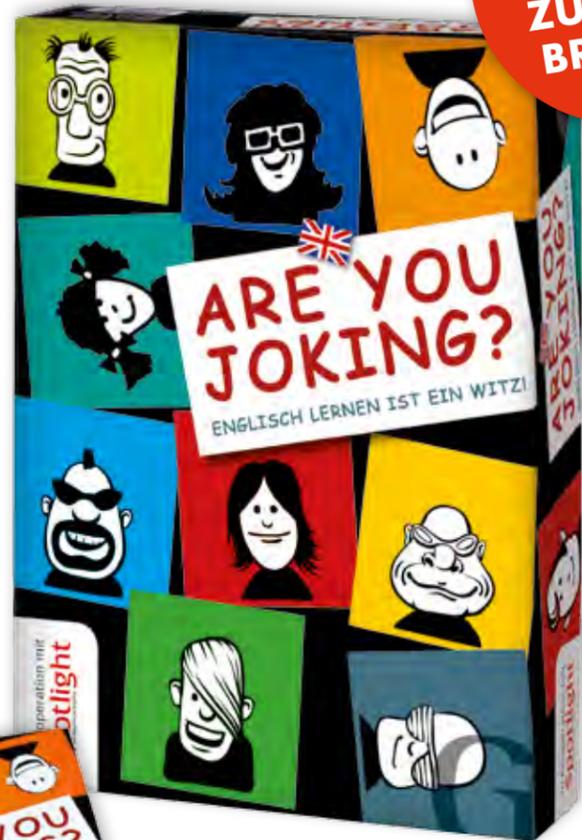
MIT ANLEITUNG  
UND VOKABELHEFT  
IN 8 SPRACHEN  
ALS DOWNLOAD  
VERFÜGBAR



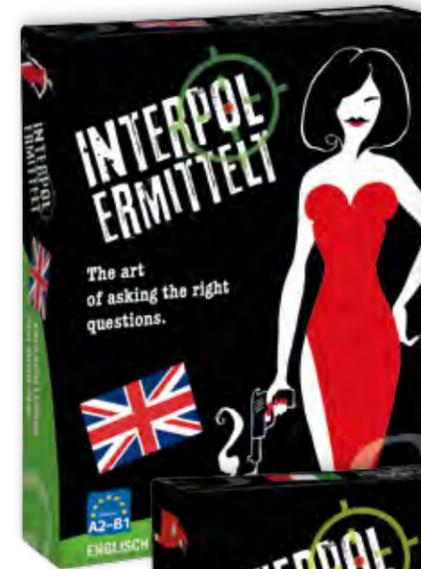
# SPIELEND SPRACHEN LERNEN!

Mehr unter [www.hueber.de/sprachspiele](http://www.hueber.de/sprachspiele)  
oder [www.grubbeverlag.de](http://www.grubbeverlag.de)

400 WITZE,  
REIME UND  
ZUNGEN-  
BRECHER



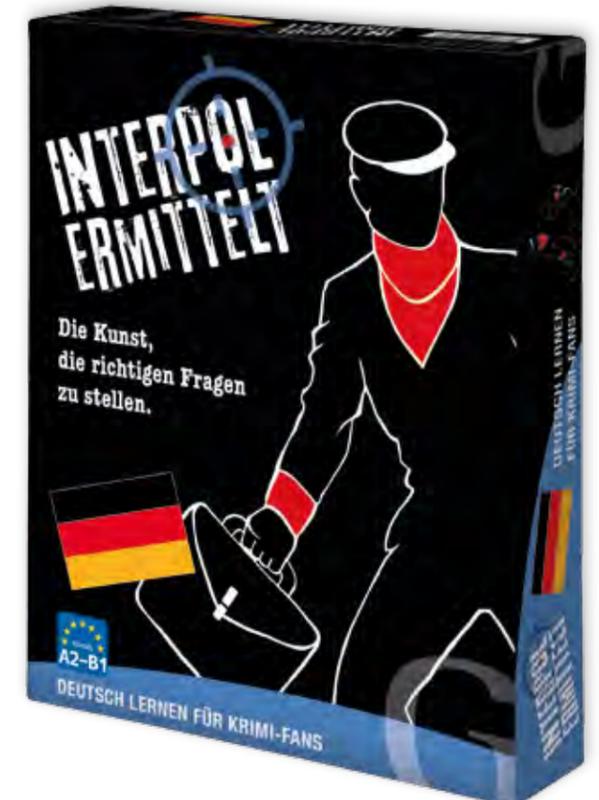
ARE YOU JOKING?  
Englisch lernen ist ein Witz!

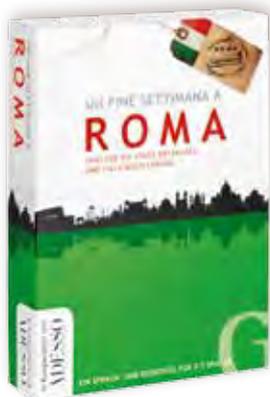
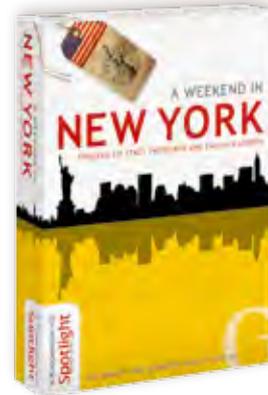
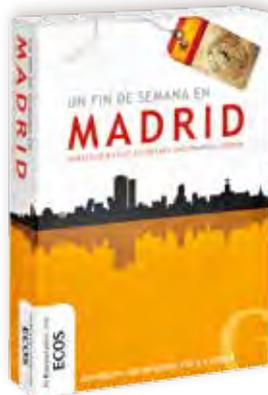
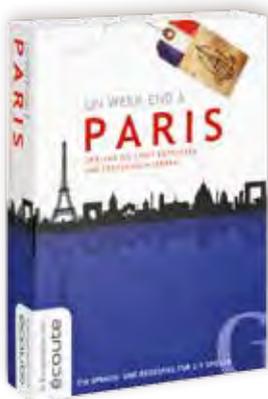


MIT 30  
SPANNENDEN  
KRIMILOTS  
TEXTE VERSTEHEN,  
FRAGEN FORMULIEREN,  
VOKABELN LERNEN

## SPRACHEN LERNEN FÜR KRIMIFANS

INTERPOL ERMITTELT – DIE KUNST,  
DIE RICHTIGEN FRAGEN ZU STELLEN  
DEUTSCH | ENGLISCH | FRANZÖSISCH  
ITALIENISCH | SPANISCH





MIT ANLEITUNG  
IN 11 SPRACHEN  
FÜR DEUTSCH-  
LERNENDE UND  
MUTTERSPRACHLER

SPIELEND EINE STADT  
ENTDECKEN UND DIE  
SPRACHE LERNEN!

- A WEEKEND IN **LONDON**
- UN WEEK-END À **PARIS**
- UN FIN DE SEMANA EN **MADRID**
- EIN WOCHENENDE IN **BERLIN**
- UN FINE SETTIMANA A **ROMA**
- A WEEKEND IN **NEW YORK**

